

Contingut

Dades generals	2
Competències.....	2
Bàsiques i generals.....	2
Específiques	2
Resultats d'aprenentatge	3
Continguts	4
Descripció	4
Índex	4
Metodologia docent.....	4
Activitats formatives	4
Avaluació i qualificació.....	5
Descripció i format de les activitats d'avaluació	6
Criteris específics de la nota No Presentat:.....	8
Bibliografia.....	8
Assignatures recomanades.....	8

Treball Final de Grau

Dades generals

- **Codi de l'assignatura:**
- **Estudis:** Grau en Continguts Digitals Interactius
- **Curs acadèmic:** 2016-2017
- **Descripció breu:** el treball final de grau permetrà als estudiants relacionar aspectes pràctics i professionals amb les diferents matèries que han cursat, alhora que dissenyen i experimenten els seus propis mecanismes de treball i aprenentatge
- **Crèdits ECTS:** 12
- **Idioma principal de les classes:** català, castellà i anglès
- **S'utilitza oralment la llengua anglesa en l'assignatura:** no
- **S'utilitzen documents en llengua anglesa:** si
- **Durada:** anual
- **Curs:** quart
- **Semestre:** 7S i 8S
- **Professorat:** Carles Vilella Parra

Competències

Bàsiques i generals

Competències bàsiques:

[CB2] Que els estudiants sàpiguen aplicar els seus coneixements al seu treball o vocació d'una forma professional, i posseeixin les competències que solen demostrar-se per mitjà de l'elaboració i defensa d'arguments, i la resolució de problemes dins de la seva àrea d'estudi.

Competències generals:

[CG3] Capacitat de col·laborar amb els altres i de contribuir a un projecte comú, i per a treballar en equips interdisciplinaris i en contextos multiculturals.

[CG5] Capacitat per a valorar la repercussió social i mediambiental de les solucions de l'enginyeria i per a perseguir objectius de qualitat en el desenvolupament de la seva activitat professional.

Específiques

[CE11] Coneixement i comprensió dels processos involucrats en el desenvolupament conceptual del disseny d'un videojoc per a una plataforma concreta, incloent els principis estructurals, estètics i formals que caracteritzen una experiència de joc satisfactòria

[CE12] Capacitat per a realitzar en un grup multidisciplinari un projecte de naturalesa professional en l'àmbit del disseny i desenvolupament de videojocs i continguts digitals interactius en el que es sintetitzin i integrin les competències adquirides en els ensenyaments

Resultats d'aprenentatge

No aplica

Continguts

Descripció

El TFG es defineix com un treball autònom, individual o en grup, que permet a l'estudiant mostrar de manera integrada els continguts formatius i les competències adquirides associades al títol de grau.

Índex

No aplica

Metodologia docent

El desenvolupament del TFG es basa en una combinació de treball tutelat, treball autònom i presentació de resultats. El treball tutelat inclou la definició de la proposta de TFG i el seguiment i assessoria per part del(s) tutor(s) durant les fases de desenvolupament i presentació de resultats. La major part de la dedicació horària de l'alumne serà de treball autònom, que podrà ser coordinat amb altres alumnes en cas de realitzar-se en grup. Finalment durant el desenvolupament del curs es realitzaran diverses presentacions i demostracions tècniques davant de tribunals professionals i/o acadèmics.

Activitats formatives

Activitat	Tipus	Hores amb professor	Hores sense professor	Total
Definició del projecte	Treball tutelat	1	4	5
Desenvolupament del projecte	Treball autònom	30	200	230
Presentació de l'avant-projecte	Presentació	2	8	10
Presentació del prototipus	Presentació	2	16	18
<i>Soft opening</i>	Demostració pràctica	2	16	18
Presentació final	Presentació	3	16	19
		40	260	300

Avaluació i qualificació

Sistema avaluació				
Id	Competència/es associades	Calendari	Tipus d'activitat	Descripció de l'activitat
AA1	CG3, CE12	Límit: 15 Des.	Document	Definició del projecte
AA2	CB2, CG3, CG5, CE12	Límit: 1 Feb.	Presentació	Presentació de l'avant-projecte
AA3	CB2, CG3, CE12	Límit: 1 Abr.	Presentació	Presentació del prototipus
AA4	CG3, CE11, CE12	Límit: 1 Abr.	Document	Índex detallat de la memòria del projecte
AA5	CB2, CG3, CE12	Límit: 15 Maig	Demostració	Programari
AA6	CE11, CE12	Veure criteris	Document	Memòria del projecte
AA7	CB2, CG3, CG5, CE12	Veure criteris	Presentació	Presentació del projecte

Càlcul de la nota final:

$$\text{Nota final} = 0.10 \cdot \text{AA2} + 0.10 \cdot \text{AA3} + 0.10 \cdot \text{AA4} + 0.20 \cdot \text{AA5} + 0.20 \cdot \text{AA6} + 0.30 \cdot \text{AA7}$$

Criteris:

- Segons normativa, la matrícula de TFG dóna dret a una única convocatòria (ja sigui la d'avaluació o la de re-avaluació)
- Per defecte, els alumnes són avaluats de TFG a través de les activitats AA1 – AA7.
- L'alumne té dret a renunciar a les activitats d'avaluació AA1 – AA5 i ésser avaluat en convocatòria única a través només de les activitats AA6 i AA7. A tal efecte, ho ha de notificar per escrit al responsable de l'assignatura de TFG i al tutor amb data límit del 30 de novembre
- Les dates de les activitats AA1 - AA5 són comunes a la convocatòria d'avaluació o de re-avaluació
- En cas de no superar alguna o diverses de les activats AA1 - AA5, es re-avaluaran a partir del contingut inclòs en AA6 i AA7. En aquest cas, la nota màxima que es podrà obtenir en cadascuna d'aquestes activitats re-avaluades serà de 5.
- Si AA1 no es presenta o té una nota inferior a 4, la nota de AA2 és 0.
- Les dates de les activitats AA6 i AA7 depenen de la convocatòria (veure normativa i guia de TFG):
 - Avaluació:
 - Límit dipòsit de la memòria (AA6): 30 de maig
 - Defensa del treball (AA7): segona quinzena de juny
 - Re-avaluació:
 - Límit dipòsit de la memòria (AA6): 25 de juny
 - Defensa del treball (AA7): primera quinzena de juliol

Descripció i format de les activitats d'avaluació

Activitat: [AA1]. Definició del projecte
Descripció: Breu document (màxim 2 pàgines) amb la definició inicial del projecte
<p>Objectius:</p> <p>Avaluables:</p> <ul style="list-style-type: none"> Validació acadèmica de l'adequació de la proposta Pre-anàlisi de l'equilibri i suficiència de rols Factibilitat temporal <p>Identificar:</p> <ul style="list-style-type: none"> Identificar necessitats de RRHH Necessitats tecnològiques <p>Apartats:</p> <ul style="list-style-type: none"> Títol Membres. Rols i justificació Descripció de la proposta Justificació de la novetat Abast Necessitats tecnològiques Descripció de l'entrega

Activitat: [AA2] Presentació de l'avant-projecte
Descripció: Presentació (màxim 15 minuts) d'un anàlisi detallat de la proposta
<p>Objectius:</p> <p>Avaluables:</p> <ul style="list-style-type: none"> Presentació del grup. Rols. Justificació El client. Coneixement i concreció L'usuari. Coneixement i concreció Marc del projecte. Estat de l'art, competència Diferenciació. Innovació. Necessitat a resoldre Solució. Metodologia, resultats de brainstorming, GDD preliminar Planificació preliminar

Activitat: [AA3] Presentació del prototipus
Descripció: Presentació (màxim 30 minuts) del prototipus del projecte. Inclou una demostració
<p>Objectius:</p> <p>Avaluables:</p> <ul style="list-style-type: none"> Imatge corporativa Revisió de: grup, client, usuari, solució GDD definitiu. Jugabilitat (mecàniques) i història (<i>storyboard</i>) Tecnologia. Proposta de disseny Art. Proposta de disseny <i>Mockup</i> Promoció (<i>flyer, poster, banner, landing page</i>) Monetització Gestió del projecte: eines, metodologies Status del projecte: <ul style="list-style-type: none"> Fites assolides Revisió de planificació

- Riscos (tecnològics, gestió, context, etc.)

Activitat: [AA4] Índex detallat de la memòria del projecte

Descripció: Document que inclou:

- Un índex detallat (fins a segon nivell d'enumeració) de la memòria final. Si el TFG és en grup, inclou l'assignació de cada apartat al membre del grup responsable de redactar-lo.
- Redacció dels apartats següents:
 - Introducció general. Com a mínim cobreix els apartats següents:
 - Presentació del grup. Rols. Justificació
 - El client. Coneixement i concreció
 - L'usuari. Coneixement i concreció
 - Necessitat a resoldre
 - La solució. Diferenciació. Innovació.
 - Introducció específica (per cada membre del grup)
 - Estat de l'art general
 - Marc del projecte. Estat de l'art, competència
 - Estat de l'art específic (per cada membre del grup)
 - Disseny de la solució general. Diagrama de blocs
 - Disseny de la solució específica (per cada membre del grup)

Objectius:

Avaluables:

- Document
 - Estructura i format. Índex, peus de figura, referències, etc.
 - Claredat del redactat
 - Correcció ortogràfica i gramatical
 - Rigor
- Contingut
 - Plantejament del problema
 - Estat de l'art. Documentació de terceres fonts i bibliografia

Activitat: [AA5] Demostració

Descripció: Demostració del projecte amb un prototipus funcional i enfocament comercial. Format *stand de fira*.

Objectius:

Avaluables:

- Demostració funcional. Acompliment d'objectius.
- Pitch 1 minut per atreure interès d'inversió
- DIN-A4 per atreure interès d'inversió

Activitat: [AA6] Memòria del projecte

Descripció: Memòria del projecte, segons índex presentat a [AA4], revisat si cal.

Objectius:

Avaluables:

- Document
 - Estructura i format. Índex, peus de figura, referències, etc.
 - Claredat del redactat
 - Correcció ortogràfica i gramatical

- Rigor
- Contingut
 - Plantejament del problema
 - Estat de l'art. Documentació de tercers fonts i bibliografia
 - Metodologia
 - Innovació
 - Tecnologia / disseny / narrativa / art
 - Resultats
 - Conclusions. Capacitat de síntesi i precisió dels resultats i dels aprenentatges
 - Línies de futur. Qualitat i precisió de les propostes

Activitat: [AA7] Presentació del projecte

Descripció: Presentació acadèmica i demostració final del projecte

Objectius:

Avaluables:

- Document presentació
 - Estructura
 - Format. Disseny i qualitat gràfica
- Presentació oral
 - *Engagement*
 - Claredat de la comunicació
 - Ús i precisió del llenguatge
 - Domini de la temàtica
 - Defensa del projecte. Preguntes i respostes
- Demostració
 - Qualitat del resultat
 - Acompliment dels objectius
 - Defensa del resultat
- Postmortem

Criteris específics de la nota No Presentat:

Es considerarà un alumne no presentat quan no es presenti a cap activitat d'avaluació

Bibliografia

Bàsica:

- Normativa TFG de la UB: http://www2.giga.ub.edu/acad/gdoc/fixers/pdf/normes_TFG.pdf
- Normativa TFG d'ENTI-UB: http://enti.cat/wp-content/uploads/NORMATIVA_TFG.pdf
- Guia TFG d'ENTI-UB: *Guia_tfg.pdf* (disponible al moodle)
- Criteris formals de presentació escrita: <http://www.ub.edu/criteris-cub/>
- <http://www.ub.edu/sl/ca/info/treballs.html>
- Llibre d'estil de la UB: <http://www.ub.edu/sl/ca/info/treballs.html>

Assignatures recomanades

Assignatures recomanades d'haver cursat amb anterioritat:

- Per matricular-se de l'assignatura de TFG cal:
 - Haver aprovat un mínim de 160 crèdits
 - Haver aprovat primer i segon
 - Estar matriculat de tots els crèdits del grau

- Per a que el TFG consti com a superat a l'expedient cal que l'alumne hagi aprovat prèviament tots els crèdits del grau (excepte els del propi TFG)
- La nota del TFG només es pot incorporar a l'expedient en el mateix curs acadèmic en el que s'hi va matricular