

Contingut

Dades generals	2
Competències	2
Bàsiques i generals	2
Específiques	2
Resultats d'aprenentatge	2
Continguts.....	3
Descripció	3
Metodologia docent.....	3
Activitats formatives	3
Avaluació i qualificació	4
Avaluació Continuada.....	4
Revaluació.....	5
Avaluació única.....	6
Revaluació.....	7
Criteris específics de la nota No Presentat:	7
Bibliografia	8
Assignatures recomanades	8
Altres.....	8

Projecte Aplicat de videojocs

Dades generals

- **Codi de l'assignatura:** -
- **Estudis:** Grau en Creació Artística per a Videojocs i Jocs Aplicats
- **Descripció breu:** en aquesta assignatura l'alumne proposarà i liderarà un projecte d'especialització i recerca en l'àmbit dels videojocs, que serà desenvolupat i supervisat seguint una metodologia científica
- **Crèdits ECTS:** 6
- **Idioma principal de les classes:** català, castellà i anglès
- **S'utilitza oralment la llengua anglesa en l'assignatura:** no
- **S'utilitzen documents en llengua anglesa:** sí
- **Durada:** semestral
- **Curs:** tercer
- **Semestre:** 6S
- **Professorat:** Carles Vilella, Jordi Radev

Competències

Bàsiques i generals

Competències bàsiques:

[CB2] Que los estudiantes sepan aplicar sus conocimientos a su trabajo o vocación de una forma profesional y posean las competencias que suelen demostrarse por medio de la elaboración y defensa de argumentos y la resolución de problemas dentro de su área de estudio.

[CB3] Que los estudiantes tengan la capacidad de reunir e interpretar datos relevantes (normalmente dentro de su área de estudio) para emitir juicios que incluyan una reflexión sobre temas relevantes de índole social, científica o ética.

[CB5] Que los estudiantes hayan desarrollado aquellas habilidades de aprendizaje necesarias para emprender estudios posteriores con un alto grado de autonomía.

Competències generals:

[CG2] Capacidad de trabajar autónomamente, de forma organizada y con resistencia a las situaciones frustrantes y con tensión.

[CG4] Capacidad de formular, diseñar y gestionar proyectos y de buscar e integrar nuevos conocimientos y aptitudes.

Específiques

-

Resultats d'aprenentatge

[RA1] Dominar les bases de l'escriptura tècnica derivada de l'estudi del sector dels videojocs aplicats

[RA2] Aplicar metodologies qualitatives i quantitatives d'estudi d'usuaris i joc per analitzar audiències

Continguts

Descripció

L'assignatura es basa en la supervisió d'un projecte proposat, liderat i desenvolupat per un alumne o grup d'alumnes, que busca especialitzar i/o iniciar una recerca en l'àmbit dels videojocs i els jocs aplicats. Els alumnes hauran de demostrar la seva capacitat de formular una proposta innovadora, plantejar i adaptar una planificació seguint una metodologia d'experimentació científica, així com la capacitat d'autoaprenentatge, extracció de conclusions, documentació professional i presentació de resultats efectiva.

L'índex dels continguts s'adaptarà a la tipologia concreta del projecte proposat. De forma general, l'índex temptatiu dels treballs a desenvolupar és el següent

1. Introducció a les metodologies de recerca aplicades als videojocs
 - 1.1. Recerca prèvia
2. Objectius
 - 2.1. Formulació d'hipòtesis
3. Metodologia, qualitativa i quantitativa
 - 3.1. Plantejament de la metodologia
4. Disseny dels experiments
5. Implementació dels experiments
6. Experimentació
7. Anàlisi de resultats
8. Conclusions
9. Línies de futur

Metodologia docent

La metodologia docent es basa en la supervisió i validació per part del professorat de la proposta, desenvolupament i resultats del projecte proposat pels alumnes, a través de sessions de mentoria individualitzades, presentacions orals al grup classe i revisió de documentació.

Activitats formatives

Activitat	Tipus	Hores amb professor	Hores sense professor	Total
Classes magistrals	Presencial	4	0	4
Mentoria	Presencial / online	8	0	8
Desenvolupament del projecte	Treball autònom	0	130	130
Avaluació	Presencial / online	8	0	8
		20	130	150

Avaluació i qualificació

Avaluació Continuada

El sistema d'avaluació per defecte és l'avaluació continuada.

Sistema avaluació continuada				
Id	Competències associades	Calendari	Tipus d'activitat	Descripció de l'activitat
AA1	[CG4]	Set. 1-2	Pràctica Individual	<u>Documentació</u> Proposta de projecte a desenvolupar
AA2	[CB2], [CB3], [CB5], [CG2], [CG4]	Set. 8	Pràctica Individual	<u>Documentació</u> Resultats de seguiment del desenvolupament del projecte, segons planificació
AA3	[CB2], [CB3], [CB5], [CG2], [CG4]	Set. 15	Pràctica Individual	<u>Presentació + documentació</u> Resultats de finalització del desenvolupament del projecte

Càlcul de la nota final:

$$\text{Nota final [avaluació]} = 0.4 \cdot \text{AA2} + 0.6 \cdot \text{AA3}$$

Criteris:

- Si l'alumne no es presenta a alguna activitat d'avaluació, es comptabilitzarà com a nota 0
- La nota AA1 és binària: ok / nok. L'alumne haurà de modificar la proposta seguint les indicacions del supervisor fins a obtenir un ok i poder iniciar el projecte
- Si en el moment de qualificació de AA2 la Nota AA1 és nok, la Nota AA2 serà, com a màxim, un 3
- Si en el moment de qualificació de AA3 la Nota AA1 és nok, la Nota AA3 serà, com a màxim, un 3

Reavaluació

Sistema avaluació continuada: reavaluació					
Avaluació		Reavaluació			
Id	Tipus d'activitat	Id	Calendari	Tipus d'activitat	Observació
AA1	Pràctica Individual	AR1	Reavaluació	Pràctica Individual	<u>Documentació</u> Nova data de lliurament
AA2	Pràctica Individual	AR2	Reavaluació	Pràctica Individual	<u>Entrevista + documentació</u> Resultats de finalització del desenvolupament del projecte
AA3	Pràctica Individual				

Càlcul de la nota final:

Nota final [Reavaluació] = AR2

Críteris:

- Si un alumne no es presenta a alguna activitat de reavaluació, es prendrà la nota corresponent de l'activitat d'avaluació
- La nota AR1 és binària: ok / nok. L'alumne haurà de modificar la proposta seguint les indicacions del supervisor fins a obtenir un ok i poder iniciar el projecte
- Si en el moment de qualificació de AR2 la Nota AR1 és nok, la Nota final[Reavaluació] serà, com a màxim, un 3

Avaluació única

Sistema avaluació única				
Id	Competències associades	Calendari	Tipus d'activitat	Descripció de l'activitat
AA1	[CG4]	Set. 1-2	Pràctica Individual	<u>Documentació</u> Proposta de projecte a desenvolupar
AA2	[CB2], [CB3], [CB5], [CG2], [CG4]	Set. 8	Pràctica Individual	<u>Documentació</u> Resultats de seguiment del desenvolupament del projecte, segons planificació Requereix presencialitat
AA3	[CB2], [CB3], [CB5], [CG2], [CG4]	Set. 15	Pràctica Individual	<u>Presentació + documentació</u> Resultats de finalització del desenvolupament del projecte Requereix presencialitat

Càlcul de la nota final:

$$\text{Nota final [avaluació]} = 0.4 \cdot \text{AA2} + 0.6 \cdot \text{AA3}$$

Criteris:

- Si l'alumne no es presenta a alguna activitat d'avaluació, es comptabilitzarà com a nota 0
- La nota AA1 és binària: ok / nok. L'alumne haurà de modificar la proposta seguint les indicacions del supervisor fins a obtenir un ok i poder iniciar el projecte
- Si en el moment de qualificació de AA2 la Nota AA1 és nok, la Nota AA2 serà, com a màxim, un 3
- Si en el moment de qualificació de AA3 la Nota AA1 és nok, la Nota AA3 serà, com a màxim, un 3

Revaluació

Sistema avaluació única: revaluació					
Avaluació		Revaluació			
Id	Tipus d'activitat	Id	Calendari	Tipus d'activitat	Observació
AA1	Pràctica Individual	AR1	Revaluació	Pràctica Individual	<u>Documentació</u> Nova data de lliurament
AA2	Pràctica Individual	AR2	Revaluació	Pràctica Individual	<u>Entrevista + documentació</u> Resultats de finalització del desenvolupament del projecte Requereix presencialitat.
AA3	Pràctica Individual				

Càlcul de la nota final:

Nota final [Revaluació] = AR2

Criteris:

- Si un alumne no es presenta a alguna activitat de revaluació, es prendrà la nota corresponent de l'activitat d'avaluació
- La nota AR1 és binària: ok / nok. L'alumne haurà de modificar la proposta seguint les indicacions del supervisor fins a obtenir un ok i poder iniciar el projecte
- Si en el moment de qualificació de AR2 la Nota AR1 és nok, la Nota final[Revaluació] serà, com a màxim, un 3

Criteris específics de la nota No Presentat:

Es considerarà un alumne no presentat quan no es presenti a cap activitat d'avaluació

Bibliografia

- Karl Popper (1959), *The logic of scientific discovery*, diverses editorials
- Thomas S. Kuhn (1962), *The structure of scientific revolutions*, diverses editorials

Assignatures recomanades

- No n'hi ha

Altres

- El sistema d'avaluació per defecte és l'avaluació contínua. Si vols acollir-te a l'avaluació única, ho has de comunicar per escrit al professor de l'assignatura i al coordinador de grau durant les dues primeres setmanes del semestre
- El calendari de les activitats d'avaluació és orientatiu. El professor concretarà el dia, hora i canal de lliurament de l'activitat durant el curs i amb una antelació suficient.