

Contingut

Dades generals.....	2
Competències	2
Bàsiques i generals	2
Específiques	2
Resultats d'aprenentatge.....	3
Continguts.....	4
Descripció	4
Índex.....	4
Metodologia docent.....	4
Activitats formatives.....	4
Avaluació i qualificació	5
Criteris específics de la nota No Presentat:	5
Bibliografia	6
Assignatures recomanades.....	6

Pràctiques externes

Dades generals

- **Codi de l'assignatura:** 204616
- **Estudis:** Grau en Creació Artística per a Videjocs i Jocs Aplicats
- **Descripció breu:** pràctiques tutoritzades per l'empresa
- **Crèdits ECTS:** 6
- **Idioma principal de les classes:** català, castellà i anglès
- **S'utilitza oralment la llengua anglesa en l'assignatura:** sí
- **S'utilitzen documents en llengua anglesa:** si
- **Durada:** anual
- **Curs:** tercer
- **Semestre:** 5S, 6S
- **Professorat:** Richard Hebert

Competències

Bàsiques i generals

Competències bàsiques:

[CB2] Que els estudiants sàpiguen aplicar els seus coneixements al seu treball o vocació d'una forma professional, i posseeixin les competències que solen demostrar-se per mitjà de l'elaboració i defensa d'arguments, i la resolució de problemes dins de la seva àrea d'estudi.

[CB5] Que els estudiants hagin desenvolupat les habilitats d'aprenentatge necessàries per a emprendre estudis posteriors amb un alt grau d'autonomia

Competències generals:

[CG3] Capacitat de col·laborar amb els altres i de contribuir en un projecte comú i per a treballar en equips multidisciplinaris i en contextos multiculturals

[CG4] Capacitat de formular, dissenyar i gestionar projectes i de buscar i integrar nous coneixements i aptituds des de la creativitat

[CG5] Capacitat d'adaptar-se al canvi i d'enfrontar-se a noves situacions de manera creativa i tenaç

Específiques

[CE01] Implementar solucions creatives en matèria de producció digital a partir de l'ús de diferents plataformes, formats i continguts

[CE05] Emprar plataformes de creació digital per als diferents tipus de projectes del sector

[CE08] Emprar eines de disseny que permeti la implementació de conjunts gràfics i sonors susceptibles d'ésser inclosos en els desenvolupaments finals de realitat virtual i augmentada

[CE12] Gestionar el propi perfil així com el de comunicació amb la resta de perfils implicats en el desenvolupament de productes digitals d'entreteniment

Resultats d'aprenentatge

No aplica

Continguts

Descripció

Pràctiques pre-professionals i com una avaluació final de competències per part del centre i el tutor de pràctiques, que permeti integrar els coneixements, habilitats, destreses, actituds i valors, adquirits en les matèries de la titulació.

Un cop escollida l'oferta i que l'alumne ha estat acceptat a les pràctiques, l'alumne i l'empresa pacten les condicions marc (tasques a realitzar, horari, duració de les pràctiques,...) que el responsable de pràctiques validarà i recollirà en el projecte formatiu de l'alumne (un annex al conveni entre universitat i empresa) i que signaran per triplicat totes les parts: empresa, universitat i alumne.

Nota: veure document de normativa de l'assignatura

Índex

No aplica

Metodologia docent

El desenvolupament de les pràctiques externes es basarà en la tutorització per part de l'empresa del treball de l'alumne, que s'integrarà en un grup de treball per tal de dur a terme una tasca o projecte. El treball de l'alumne serà una combinació entre dirigit i autònom.

Activitats formatives

Activitat	Tipus	Hores amb professor	Hores sense professor	Total
Definició del projecte	Treball dirigit	2	0	2
Desenvolupament del projecte	Treball dirigit	0	70*	70*
Desenvolupament del projecte	Treball autònom	0	70*	70*
Redacció informe	Treball autònom	0	8	8
		2	148*	150*

* document de normativa de l'assignatura

Avaluació i qualificació

Sistema avaluació				
Id	Competència/es associades	Calendari	Tipus d'activitat	Descripció de l'activitat
AA1	CB2, CB5, CG3, CG4, CG5, CE01, CE05, CE08, CE12	A la finalització de les pràctiques (data límit: 30-juny)	Pràctica	Desenvolupament del treball pràctic assignat a l'alumne
AA2	CB2, CB5, CE12	A la finalització de les pràctiques (data límit: 30-juny)	Document escrit individual	Memòria de pràctiques

Càlcul de la nota final:

$$\text{Nota final} = 0.40 \cdot \text{AA1} + 0.60 \cdot \text{AA2}$$

Nota:

- AA1 es avalua pel tutor del centre de pràctiques externes i validada pel responsable de l'assignatura de pràctiques externes
- AA2 es avalua pel responsable de l'assignatura de pràctiques externes
- Donada la naturalesa de l'assignatura, no hi ha reavaluació ni avaluació única

Criteris específics de la nota No Presentat:

Es considerarà un alumne no presentat quan no es presenti a cap activitat d'avaluació

Bibliografia

Bàsica:

- Normativa pràctiques acadèmiques externes UB:
http://www.ub.edu/filologia/practiques/normativa_practiques_2012.pdf
- Guia de pràctiques externes a ENTI (disponible al campus)
- Pràctiques Externes. Assignació (disponible al campus)
- Pràctiques Externes. Modalitats i Reconeixement (disponible al campus)

Assignatures recomanades

Per matricular-se a pràctiques externes cal:

- Que l'alumne hagi superat tots els crèdits de formació bàsica del grau
- Que l'alumne hagi superat almenys el 50% dels crèdits totals del grau