

Contingut

Dades generals	2
Competències.....	2
Bàsiques i generals	2
Específiques	2
Resultats d'aprenentatge	3
Continguts	4
Descripció	4
Índex	4
Metodologia docent	4
Activitats formatives.....	4
Avaluació i qualificació	5
Criteris específics de la nota No Presentat:	5
Bibliografia.....	6
Assignatures recomanades.....	6

PRÀCTIQUES EXTERNES I

Dades generals

- **Codi de l'assignatura:** 365635
- **Estudis:** Grau en creació artística per a videojocs i jocs aplicats
- **Descripció breu:** Pràctiques tutoritzades per l'empresa.
- **Crèdits ECTS:** 6
- **Idioma principal de les classes:** Català, castellà i anglès
- **S'utilitza oralment la llengua anglesa en l'assignatura:** Sí
- **S'utilitzen documents en llengua anglesa:** Sí
- **Durada:** Semestral
- **Curs:** Tercer
- **Semestre:** 5S, 6S
- **Professorat:** Oscar Garcia Pañella (oscargp@enti.cat), Richard Hebert (richardh@enti.cat), Carles Vilella (cvilella@enti.cat)

Competències

Bàsiques i generals

Competències bàsiques:

[CB2] Que els estudiants sàpiguen aplicar el seu coneixement a la seva feina o vocació d'una forma professional, i posseïxin les competències que solen demostrar-se mitjançant l'elaboració i defensa d'arguments i la resolució de problemes dins de la seva àrea d'estudi.

[CB5] Que els estudiants hagin desenvolupat aquelles habilitats d'aprenentatge necessàries per a emprendre estudis posteriors amb un alt grau d'autonomia.

Competències generals:

[CG3] Col·laborar amb els altres per contribuir a un projecte comú, treballant en equips interdisciplinaris i en contextos multiculturals.

[CG4] Formular, dissenyar i gestionar projectes buscant i integrant nous coneixements i aptituds des de la creativitat.

[CG5] Adaptar-se al canvi i enfrontar-se a noves situacions de manera creativa i tenaç.

Específiques

[CE2] Analitzar de forma general un context, i en base a les dades recollides, prendre decisions sobre el projecte digital, relacionades amb el públic objectiu del mateix i el model de negoci establert.

[CE6] Posseir coneixements bàsics de gestió de projectes, dels processos de disseny i desenvolupament d'un producte digital.

[CE10] Sintetitzar projectes plasmant idees gràficament i per escrit, de forma estructurada, ordenada i comprensible.

[CE19] Aplicar les tècniques de joc a un entorn específic no necessàriament lúdic.

[CE20] Dissenyar i planificar un projecte de creació artística per a videojocs i jocs aplicats.

[CE22] Fer ús d'una consciència i un coneixement dels problemes mediambientals dins de l'àmbit de la professió.

[CE25] Utilitzar la metodologia bàsica de recerca de les fonts, l'anàlisi i la interpretació per aconseguir la integració del coneixement en un treball acadèmic.

[CE26] Desenvolupar estratègies de producció aplicades a l'exercici sistemàtic de la pràctica artística.

Resultats d'aprenentatge

No aplica.

Continguts

Descripció

Pràctiques pre-professionals i com una avaluació final de competències per part del centre i el tutor de pràctiques, que permeti integrar els coneixements, habilitats, destreses, actituds i valors adquirits en les matèries de la titulació.

Índex

No aplica.

Metodologia docent

El desenvolupament de les pràctiques externes es basarà en la tutorització per part de l'empresa del treball de l'alumne, que s'integrarà en un grup de treball per tal de dur a terme una tasca o projecte. El treball de l'alumne serà una combinació entre dirigit i autònom.

Activitats formatives

Activitat	Tipus	Hores amb professor	Hores sense professor	Total
Definició del projecte	Treball dirigit	2	0	2
Desenvolupament del projecte	Treball dirigit	0	70	70
Desenvolupament del projecte	Treball autònom	0	70	70
Redacció informe	Treball autònom	2	6	8
		4	146	150

Avaluació i qualificació

Sistema avaluació				
Id	Competència/es associades	Calendari	Tipus d'activitat	Descripció de l'activitat
AA1	[CB2], [CB5], [CG3], [CG4], [CG5], [CE2], [CE6], [CE10], [CE19], [CE20], [CE22], [CE25], [CE26]	A la finalització de les pràctiques (data límit: 30-juny)	Pràctica	Desenvolupament del treball pràctic assignat a l'alumne
AA2	[CB2], [CB5], [CG3], [CG4], [CG5], [CE2], [CE6], [CE10], [CE19], [CE20], [CE22], [CE25], [CE26]	A la finalització de les pràctiques (data límit: 30-juny)	Document escrit individual	Memòria de pràctiques

Càlcul de la nota final:

$$\text{Nota final} = 0.40 \cdot \text{AA1} + 0.60 \cdot \text{AA2}$$

Nota:

- AA1 és avaluada pel tutor del centre de pràctiques externes.
- AA2 és avaluada pel responsable de l'assignatura de pràctiques externes.
- Donada la naturalesa de l'assignatura, no hi ha reavaluació ni avaluació única.

Criteris específics de la nota No Presentat:

Es considerarà un alumne no presentat quan no es presenti a cap activitat d'avaluació.

Bibliografia

Bàsica:

- Normativa pràctiques acadèmiques externes UB:
http://www.ub.edu/filologia/practiques/normativa_practiques_2012.pdf
- Guia de pràctiques externes a ENTI (disponible al campus)
- Pràctiques Externes. Assignació (disponible al campus)
- Pràctiques Externes. Modalitats i Reconeixement (disponible al campus)

Assignatures recomanades

Per matricular-se a pràctiques externes cal:

- Que l'alumne hagi superat tots els crèdits de formació bàsica del grau.
- Que l'alumne hagi superat almenys el 50% dels crèdits totals del grau.